

PLAY(WITH)GROUND

KENDLERPARK: URBANE HÜGELLANDSCHAFT

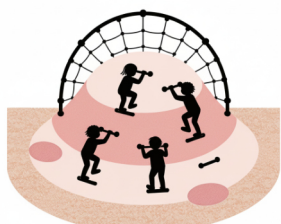
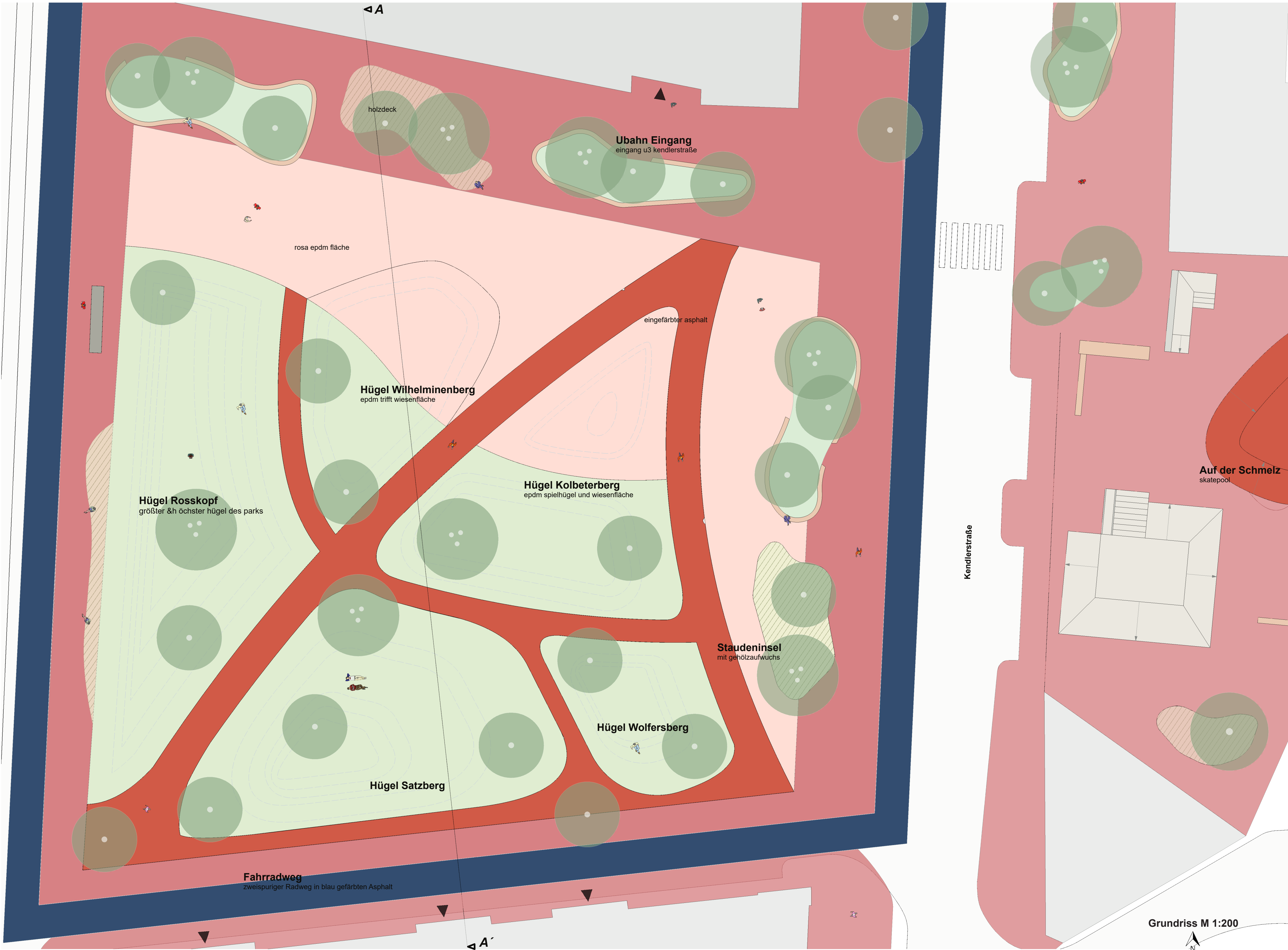
Die Brachfläche an der Kendlerstraße entsteht zu einer topografisch geprägten Parklandschaft auf dem markanten Geländerrücken – Knotenpunkt von Penzing, Rudolfsheim-Fünfhaus und Ottakring. Sechs abstrahierte Hügel machen die vorhandene Topografie erlebbar und machen sie zur räumlichen Identität des Parks: sichtbare Kuppen, organische Flanken und geschützte Nischen entstehen aus der Überlagerung von Bestands-Höhenlinien mit Hügel-Silhouetten.

3 Bezirke – 3 Farben: Grün dominiert Rasenhügel, Vegetation und Schattenräume für Naturverbundenheit. Orange als dynamisches Wegenetz schlängelt sich weich durch den Park und verbindet lineare Asphaltwege mit dem Skatepark. Rosarot- und rotgefärbte EPDM-/Asphaltflächen schaffen kletterbare Hügel, Rutschen, Netze sowie barrierefreie Treffpunkte und Sitzterrassen.

Jeder Hügel erhält eine eigene Funktion – von Bewegungslandschaften bis Ruheräumen – und vernetzt Freiräume im Wiener Freiraumband. Junge Baumpflanzungen ergänzen Bestandsbäume, reduzieren Hitzeinseln und stärken die klimaresiliente Struktur.



Visualisierung



Piktogramm 1: Netzkletter-Hügel
Rosa EPDM mit Kletterspiel und spielenden Kindern - actionreicher Spielhügel mit Netzen und Griffen.



Piktogramm 2: Grashügel
Grüner Rasen mit entspannten Figuren - ruhige Aufenthaltsfläche zum Verweilen



Piktogramm 3: Geteilter Hügel
Links grün (Ruhe), rechts rosa (Klettern) - Dualnutzung für verschiedene Altersgruppen.



Piktogramm 4: Skatepool
orangener Skatepool, Tiefe als Gegensatz zu den Hügeln - gleiche Farbe wie Durwegung des Parks

Schnittansicht M 1:200

