

# PLAY (WITH) GROUND

## KENDLERPARK: URBANE HÜGELLANDSCHAFT

Die Brachfläche an der Kendlerstraße entsteht zu einer topografisch geprägten Parklandschaft auf dem markanten Geländerücken – Knotenpunkt von Penzing, Rudolfsheim-Fünfhaus und Ottakring. Sechs abstrahierte Hügel machen die vorhandene Topografie erlebbar und machen sie zur räumlichen Identität des Parks: sichtbare Kuppen, organische Flanken und geschützte Nischen entstehen aus der Überlagerung von Bestands-Höhenlinien mit Hügel-Silhouetten.

3 Bezirke – 3 Farben: Grün dominiert Rasenhügel, Vegetation und Schattenräume für Naturverbundenheit. Orange als dynamisches Wegenetz schlängelt sich weich durch den Park und verbindet lineare Asphaltwege mit dem Skatepark. Rosarot- und rotgefärbte EPDM-/Asphaltflächen schaffen kletterbare Hügel, Rutschschen, Netze sowie barrierefreie Treppen und Sitzterrassen.

Jeder Hügel erhält eine eigene Funktion – von Bewegungslandschaften bis Ruheräumen – und vernetzt Freiräume im Wiener Freiraumband. Junge Baumpflanzungen ergänzen Bestandsbäume, reduzieren Hitzeinseln und stärken die klimaresiliente Struktur.



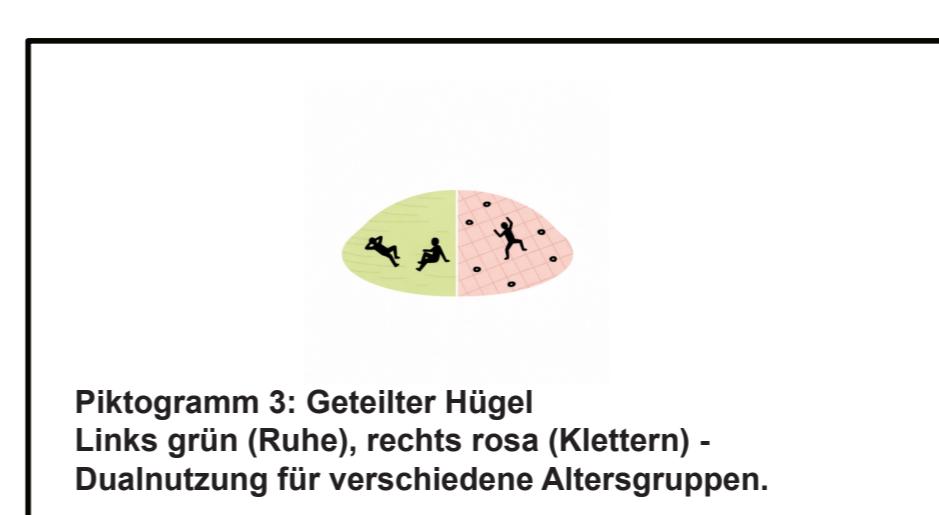
Visualisierung



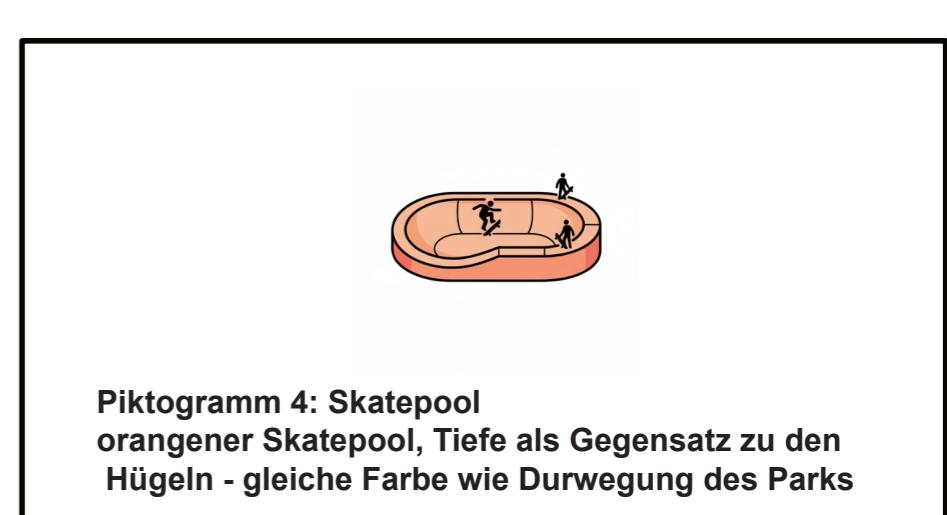
Piktogramm 1: Netzletter-Hügel  
Rosa EPDM mit Kletternspiel und spielenden Kindern - actionreicher Spielhügel mit Netzen und Griffen.



Piktogramm 2: Grashügel  
Grüner Rasen mit entspannten Figuren - ruhige Aufenthaltsfläche zum Verweilen



Piktogramm 3: Geteilter Hügel  
Links grün (Ruhe), rechts rosa (Klettern) - Dualnutzung für verschiedene Altersgruppen.



Piktogramm 4: Skatepool  
orangener Skatepool, Tiefe als Gegensatz zu den Hügeln - gleiche Farbe wie Durweg des Parks

